INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE
LEE LAS SIGUIENTES NOTAS DE ADVERTENCIA ANTES DE JUGAR O DEJAR QUE TU HIJO JUEGE CON VIDEOJUEGOS

⚠ ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Una de cada 4.000 personas puede sufrir ataques o desmayos al recibir destellos de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca un ataque. Quien haya padecido alguna vez un ataque, pèrdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego. Recomendamos a los padres que vigilen a sus hijos mientras juegan con videojuegos. Deje de jugar inmediatamente y consulte a su médico, si usted o su hijo experimenta alguno de estos síntomas: **convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.** Para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juega con videojuegos: **1.** Siéntese o colóquese lo más lejos posible de la pantalla. **2.** Use el televisor más pequeño que tenga para jugar con videojuegos. **3.** No juegue si se encuentra cansado o tiene sueño. **4.** Juegue en una habitación bien iluminada. **5.** Procure descansar siempre de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA SOBRE EL BRILLO DE LA PANTALLA DEL TELEVISOR

El brillo de la pantalla del televisor varía de un aparato a otro, pero normalmente puede ajustarse. Siempre que juegue, hágalo con el ajuste de brillo más adecuado. Una pantalla demasiado oscura o con demasiado brillo puede resultar molesta. Si fuera necesario, consulte el manual de instrucciones del televisor para saber cómo ajustar el brillo.

⚠ ADVERTENCIA SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

Tras varias horas de juego, podría empezar a sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel. Para evitar problemas como una tendinitis, el síndrome del túnel carpiano o irritación cutánea, siga estas instrucciones: **1.** Procure descansar siempre de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego, aunque crea que no lo necesita. **2.** Si se le cansan o le duelen las manos, las muñecas o los brazos durante el juego, debería dejar de jugar y descansar varias horas antes de volver a jugar. **3.** Si sigue sintiendo dolor en las manos, en las muñecas o en los brazos durante o después del juego, deje de jugar y consulte a su médico.

⚠ ADVERTENCIA SOBRE LAS DESCARGAS ELÉCTRICAS

Para evitar sufrir una descarga eléctrica al utilizar esta consola: **1.** Utilice solamente el Bloque de alimentación que se incluye con la consola. **2.** No utilice el Bloque de alimentación si detecta algún corte, rotura o cualquier otro desperfecto en los cables o las conexiones del mismo. **3.** Asegúrese de que el enchufe del Bloque de alimentación está correctamente insertado en la toma corriente. **4.** Cuando desconecte el Bloque de alimentación, hágalo siempre con cuidado y tirando directamente del enchufe, nunca del cable. Asegúrese de que la consola NINTENDO GAMECUBE esté apagada antes de desenchufar el Bloque de alimentación de la toma corriente.

⚠ ADVERTENCIA SOBRE EL MAREO POR MOVIMIENTO (CINETOSIS)

Jugar a videojuegos puede causar mareo por movimiento (cinetosis). Si usted o sus hijos sienten mareos o náuseas al jugar con videojuegos en esta consola, dejen de jugar y tómense un descanso. Se recomienda no conducir ni realizar ninguna actividad que exija algún tipo de esfuerzo hasta que se sientan mejor.

⚠ ADVERTENCIA SOBRE EL USO DE PROYECTORES DE TELEVISIÓN

NO UTILICE PROYECTORES NI RETROPROYECTORES DE TELEVISIÓN

No utilice ningún tipo de proyector o retroproyector con consolas ni juegos de Nintendo. La pantalla de un proyector o de un retroproyector puede quedar dañada permanentemente si juega a videojuegos que incluyan escenas, figuras o diseños fijos. Lo mismo puede ocurrir si deja el juego en pausa. Ni Nintendo ni sus licenciatarios se harán responsables de los daños que se puedan ocasionar al usar un proyector o un retroproyector con una consola o un juego de Nintendo. Este problema no se debe a ningún defecto en las consolas o los juegos previamente mencionados: cualquier otro tipo de imágenes repetitivas o fijas pueden causar un daño similar en este tipo de aparatos. Para obtener más información, póngase en contacto con el fabricante de su proyector o retroproyector.

PRECAUCIONES SOBRE LOS DISCOS DE NINTENTO GAMECUBE Y SU MANTENIMIENTO

1. Sujete siempre los discos por el borde o por la cara del título. No toque la otra cara del disco.
2. No utilice discos deteriorados, deformados o que hayan sufrido algún tipo de reparación.
3. No doble ni ejerza demasiada presión sobre los discos al colocarlos en la consola.
4. No deje los discos expuestos directamente a la luz del sol o a altas temperaturas, humedad, polvo, suciedad u otros elementos contaminantes.
5. Cuando no esté utilizando un disco, guárdelo en su caja para evitar que se raye, se ensucie o se deteriore de algún modo.
6. No escriba ni pegue ninguna clase de etiqueta sobre los discos.
7. Si un disco se ensucia con polvo o huellas dactilares, la consola no podrá leer la información correctamente. Si es necesario, limpie el disco con un trapo suave de algodón ligeramente humedecido **(utilice solamente agua)**. Limpie el disco desde el centro hacia el borde. No realice movimientos circulares al limpiarlo.
8. Asegúrese siempre de que el disco de NINTENDO GAMECUBE haya dejado de girar antes de sacarlo o reemplazarlo por otro disco. Coloque solamente discos de NINTENDO GAMECUBE en la consola NINTENDO GAMECUBE.

INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SICUREZZA
LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DELL'UTILIZZO DEL VIDEOGIOCO

⚠ ATTENZIONE – EPILESSIA

Una minoranza di persone (circa 1 su 4.000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti, come quelle della televisione o dei videogiochi, anche coloro che non hanno sofferto precedentemente di tali disturbi. Se si è sofferto di crisi o perdita di coscienza o altri disturbi collegati all'epilessia, è consigliabile consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco. Si raccomanda ai genitori di osservare i figli mentre giocano. In presenza di sintomi quali: **stordimento, alterazione visiva, fibrillazione oculare, stiramento muscolare, movimenti incontrollati, perdita di coscienza e orientamento o convulsioni** interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico. Per evitare il verificarsi delle crisi, seguire le seguenti indicazioni per l'uso dei videogiochi: **1.** Durante il gioco non stare troppo vicini allo schermo televisivo, mantenere la maggiore distanza possibile. **2.** Usare preferibilmente schermi piccoli. **3.** Non giocare se si è stanchi o si ha bisogno di dormire. **4.** Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. **5.** Fare sempre una pausa di 10–15 minuti per ogni ora di gioco.

⚠ ATTENZIONE – LUMINOSITÀ DELLO SCHERMO TV

La luminosità dello schermo varia secondo il modello del televisore ed è normalmente possibile regolarla. Quando si gioca, è opportuno impostare il televisore sulla luminosità corretta, poiché un livello eccessivo o insufficiente può risultare fastidioso. Per informazioni sulla regolazione della luminosità consultare, se necessario, il manuale d'istruzioni del televisore.

⚠ ATTENZIONE – DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

L'uso prolungato di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari e irritazione cutanea. Seguire le seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale o irritazione cutanea: a prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10–15 minuti dopo ogni ora di gioco.
In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi o braccia durante il gioco, fare una pausa e riposarsi per alcune ore prima di giocare nuovamente. Se il dolore o la stanchezza a mani, polsi e braccia continuano durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

⚠ ATTENZIONE – SCOSSE ELETTRICHE

Per evitare scosse elettriche durante l'utilizzo del sistema: utilizzare esclusivamente il blocco alimentatore fornito con la console; non utilizzare un blocco alimentatore che presenti danni al cavo o ai suoi fili; assicurarsi che il cavo del blocco alimentatore sia correttamente collegato alla presa a muro o alla prolunga. Disconnettere con attenzione tutte le spine tirando sempre la spina e non il cavo. Assicurarsi che il NINTENDO GAMECUBE sia spento prima di rimuovere il cavo del blocco alimentatore dalla presa.

⚠ AVVERTENZE – CHINETOSI (MAL DI MOVIMENTO)

Giocare con un videogioco può provocare chinetosi. Se utilizzando un videogioco si avvertono sintomi di nausea o stanchezza, smettere di giocare e riposarsi. Non mettersi alla guida o intraprendere altre attività impegnative fino al miglioramento delle condizioni.

⚠ AVVERTENZE – USO DI UN TELEVISORE A PROIEZIONE

NON UTILIZZARE CON UNA TV A PROIEZIONE FRONTALE O POSTERIORE

Non utilizzare un televisore a proiezione frontale o posteriore con la console Nintendo o i videogiochi. Il proiettore potrebbe risultare permanentemente danneggiato qualora immagini statiche venissero proiettate su schermo. Danni simili possono verificarsi qualora un videogioco venga messo in pausa. Se si utilizza un televisore a proiezione con un gioco o una console Nintendo, né Nintendo né un suo licenziatario potrà essere ritenuto responsabile in caso di danni. Questi eventi non sono causati da alcun difetto nella console Nintendo o nei videogiochi; altre immagini statiche possono causare i medesimi danni al proiettore. Contattare il produttore del televisore per maggiori informazioni.

DISCO DI GIOCO: PRECAUZIONI / MANUTENZIONE

1. Non toccare la superficie non stampata del disco di gioco. Prenderlo sempre dai bordi.
2. Non utilizzare dischi danneggiati, deformati o riparati.
3. Non piegare il disco o esercitare su di esso pressione eccessiva durante l'inserimento nella console.
4. Non lasciare i dischi all'esposizione diretta della luce del sole. Non esporli ad alte temperature, alta umidità, polvere o altri elementi dannosi.
5. Conservare sempre i dischi di gioco nelle loro confezioni per evitare che si sporchino o danneggino.
6. Non scrivere o piazzare adesivi su nessuna parte del disco.
7. Se un disco è sporco o presenta numerose impronte digitali, la console può non essere in grado di leggere correttamente i dati di gioco. Se necessario pulire il disco con un panno di cotone morbido e umido **(utilizzare esclusivamente acqua)**. Pulire il disco dal centro verso l'esterno; non usare un movimento rotatorio.
8. Assicurarsi sempre che il disco di gioco del NINTENDO GAMECUBE sia fermo prima di rimuoverlo o inserire un nuovo disco. Inserire ESCLUSIVAMENTE dischi di gioco per NINTENDO GAMECUBE nel NINTENDO GAMECUBE.